

Turniej charytatywny „GRAMY DLA LAURY”
3 września 2016 roku - Turniej Siatkówki Piłkowej
Kompleks Boisk Wielofunkcyjnych MOSiR - Knurów ul. Ułanów 8

1. Każda drużyna składa się z 2 zawodników grających na boisku.
2. Mecz wygrywa zespół, który pierwszy uzyska 15 punktów.
3. Zwycięzca otrzymuje 3 pkt, przegrany 0 pkt.
4. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajęтым miejscu decydują poniższe przepisy zgodnie z poniższą kolejnością.
 - ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - korzystniejsza różnica między wygranymi i przegranymi setami,
 - ilość wygranych setów,
 - korzystniejsza różnica w małych punktach,
 - jeżeli sytuacja dotyczy 3 lub więcej drużyn, robiona jest tzw. mała tabela między tymi zespołami
5. Piłka przebijana na pole przeciwnika musi przelecieć nad siatką w przestrzeni przejścia.
6. Piłka, przechodząca przez płaszczyznę siatki, może dotykać siatki.
7. Piłka kierowana w siatkę może być ponownie odbita w ramach trzech odbić zespołu.
8. Podczas blokowania blokujący może dotknąć piłkę znajdującą się po drugiej stronie siatki pod warunkiem, że nie utrudni to przeciwnikowi akcji przed lub w czasie jej wykonania.
9. Po ataku dozwolone jest przełożenie ręki na drugą stronę siatki pod warunkiem, że dotknięcie piłki miało miejsce we własnej przestrzeni.
10. Dozwolone jest przekroczenie pod siatką przestrzeni przeciwnika pod warunkiem, że nie wpłynie to na grę przeciwnika.
11. Dozwolone jest dotknięcie boiska przeciwnika stopą (stopami) lub dłonią (dłońmi) pod warunkiem, że co najmniej część stopy (stóp) lub dłoni ma kontakt z linią środkową lub znajduje się nad tą linią.
12. Dotknięcie boiska przeciwnika jakąkolwiek inną częścią ciała jest niedozwolone
13. Kontakt zawodnika z siatką lub antenką jest błędem.
14. Pierwsza zagrywka w pierwszym secie podobnie jak w secie decydującym wykonywana jest przez zespół ustalony w losowaniu.
15. W pozostałych setach pierwszą zagrywkę wykonuje zespół, który nie wykonywał jej jako pierwszy w secie poprzednim.
16. W momencie wykonywania zagrywki czy też w chwili odbicia przy zagrywce z wyskoku, zawodnik nie może dotknąć boiska (ani linii końcowej) oraz podłoża na zewnątrz pola zagrywki.
17. Podczas zagrywki piłka może dotknąć siatki. Natomiast wyjście jej na aut traktowane jest jako błąd podczas zagrywki.
18. Możliwe błędy w trakcie bloku:
 - zawodnik blokujący dotyka piłkę po stronie przeciwnika przed lub w czasie wykonywania ataku przez przeciwnika,
 - blokowanie zagrywki przeciwnika,
 - piłka po bloku upada na aut,
 - blokowanie piłki po stronie przeciwnika poza antenkami.
19. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nieobjętych przepisami niniejszego dokumentu rozstrzygają tylko organizatorzy.
20. Tylko organizatorowi przysługuje prawo interpretacji, oraz korekty regulaminu o ile owe zmiany miałyby wpłynąć na sprawne przeprowadzenie zawodów.